

# Der Zauberer von Oz

Nach der Geschichte von L. Frank Baum

Von Helmut Hütter

## Inhalt

Dorothy und ihr Hund Toto werden durch einen Wirbelsturm von Onkel Henry und Tante Emma in das Land des Zauberers von Oz geweht. Dabei wird die böse Hexe des Östens getötet. Locasta, die gute Hexe des Nordens, schickt Dorothy und Toto zur Smaragdstadt, in der Mitte des Reiches Oz, wo der mächtige Zauberer von Oz herrscht. Denn nur dieser könne helfen. Auf ihrer Reise dahin begegnen sie der Vogelscheuche, dem Blechmann und dem feigen Löwen.

Die fürchterlichen Kalidas der Böse Hexe des Westens können die Freunde nicht aufhalten. Da verwandelt sie die Mäuse in ein Schlafmohnblumenfeld. Dorothy, Toto und der feige Löwe fallen sofort in einen tiefen Schlaf. Die vefolgte und gerettete Mäusekönigin kann mit einem Zauberspruch der Nordhexe die drei wieder aufwecken.

Endlich in der Smaragdstadt angekommen, zwingen der Torwächter und das Grüne Mädchen die Freunde grüne Brillen aufzusetzen. Der Zauberer von Oz erscheint in wilder Gestalt und verspricht den Freunden nur zu helfen, wenn sie die Böse Hexe des Westens töten. Weil diese den goldenen Zauberhut hat, müssen die Mitglieder der „Wilden Horde“ der Bösen Hexe des Westens drei Wünsche erfüllen. Die Böse Hexe des Westens kann mit dem letzten Wunsch der „Wilden Horde“ befehlen ihr zu helfen. Der Löwe wird gefesselt und Dorothy muss als Sklavin arbeiten, Als die Böse Hexe Dorothy deren Zauberschuhe entreißen will, gießt ihr Dorothy einen Kübel Wasser über den Kopf. Durch das Wasser schmilzt die Böse Hexe und verschwindet spurlos.

Wieder in der grünen Smaragdstadt angekommen, enttarnen Sie den "Großen Zauberer" als Zirkuszauberkünstler. Aber er kann trotzdem mit Placebomitteln helfen. Die Vogelscheuche erhält durch ein Kopftuch den gewünschten Verstand, der Blechmann mit einem Seidenherz das ersehnte gute Herz und der feige Löwe wird durch einen Trank aus der grünen Flasche plötzlich mutig. Im Süden werden die Freunde vom Volk der Quadlinge und der Guten Hexe des Südens empfangen. Mit drei Zaubersprüchen und dem Goldenen Hut muss die „Wilde Horde“ jetzt den Freunden helfen. Die „Wilde Horde“ bringt die Vogelscheuche als Herrscherin zu den Winkies im Westen, den Blechmann als neuen Herrscher in die Smaragdstadt und den Löwen als König in das Reich der Tiere.

Die Gute Hexe des Südens sagt Dorothy, wie sie mit einem Zauberspruch und den Zauberschuhen wieder nach Hause kommt. Und es funktioniert. Dorothy und Toto waren 7 Tage im Lande Oz. Onkel Henry ist sicher, sie wären nur drei Stunden weg gewesen. Glaubt Tante Emma Dorothy, dass sie im Lande Oz waren?

## Personen

Rolle	Beschreibung
• <b>Dorothy Gale</b>	Mädchen, fröhlich, klug bis schlau, lebhaft, spielt am liebsten mit Toto
• <b>Hund Toto</b>	lebhafter Hund, ist immer bei Dorothy
• <b>Tante Emmy</b>	mütterlich, macht sich ständig Sorgen, arbeitet hart
• <b>Gute Hexe des Nordens</b> (Locasta / Tattypoo / Locy)	freundlich, sonniges Gemüt, muss immer vor den bösen Hexen auf der Hut sein, beschützt die Munchkins und Dorothy
• <b>Grünes Mädchen von Oz</b>	freundlich, empfängt und führt alle Besucher zum Zauberer von Oz, kontrolliert die Anträge der Bittsteller
• <b>Gute Hexe des Südens</b> (Galinda / Glinda)	herrscht im Land der Quadlings, ganz in Rot, auf rotem Rubin-Thron, hilft Dorothy und Freunden
• <b>Onkel Henry</b>	streng, versucht alles zu kontrollieren, lacht praktisch nie, arbeitet hart
• <b>Torwächter von Oz</b>	streng und pflichtbewusst, kontrolliert alles und alle, verteilt grüne Brillen, sperrt Tor auf
• <b>Zauberer von Oz</b>	hat sich mit Tricks die Smaragdstadt bauen lassen, Taschenspieler und Schwindler, alle bewundern und fürchten ihn, hat gesunden Menschenverstand, kann sich in verschiedenen Gestalten zeigen und Stimmen verstellen, hat Angst vor den Hexen
• <b>Böse Hexe des Ostens</b> (Nessarose / Ness)	kommt gleich am Anfang durch Wirbelsturm um
• <b>Böse Hexe des Westens</b> (Elphaba / Elpha)	lebhaft, heimtückisch, listig, will Macht über ganzes Land Oz gewinnen, verbreitet Furcht, will verhindern, das Dorothy und Freunde Oz erreichen, schreckt vor nichts zurück
• <b>Vogelscheuche</b>	ist in ihr Schicksal ergeben, weiß , dass sie nichts weiß, ist dennoch fröhlich, will Verstand vom Zauberer bekommen
• <b>Blechholzfäller / Blechmann</b>	pflichtbewusst, war ursprünglich verliebt, hat durch böse Hexe alle Glieder und Herz verloren, jetzt ist alles aus Blech, sist ehr geschickt mit Axt, will Herz vom Zauberer bekommen
• <b>Feiger Löwe</b>	brüllt häufig, aber aus Angst, ist feige und versteckt sich wenn möglich, fürchtet sich auch vor kleinen Menschen und Mäusen, will Mut vom Zauberer bekommen
• <b>Kalidas</b> (3)	wilde Bestien, geschickt von der Westhexe um die Freunde aufzuhalten und zu vernichten
• <b>Wilde Horde: Königin Kitana</b>	Wilde Horde muss wegen des goldenen Zauberhuts drei Wünsche der bösen Hexe des Westens erfüllen, kann in furchterregender Tiergestalt auftreten (ursprünglich fliegend)
• <b>Wilde Horde: Tikana</b>	Mitglied der Wilden Horde
• <b>Wilde Horde: Tamona</b>	Mitglied der Wilden Horde
• <b>Wilde Katze</b>	jagt die Mäusekönigin auf Befehl der Westhexe
• <b>Mäusekönigin</b>	soll getötet werden, damit ihr Mäusevolk von der Westhexe versklavt werden kann
• <b>Munchkins</b> (3-5)	Volk der Hexe des Nordens, blau gekleidet
• <b>Mäusevolk / Mohnblumen</b> (3-5)	Volk der Mäusekönigin, von Westhexe in Mohnblumen mit betäubenden Duft verwandelt
• <b>Leute der Smaragdstadt</b> (3-5)	Volk des Zauberers von Oz, grün gekleidet
• <b>Winkies</b> (3-5)	Volk der Hexe des Westens, gelb gekleidet
• <b>Quadlinge</b> (3-5)	Volk der Hexe des Südens, rot gekleidet
• <b>Kalenderkind</b>	Zeigt die Tage an

*Intromusik (zB\_ "Somewhere Over The Rainbow")*

## Tag 1 – Der Wirbelsturm

*Tante Emmy und Onkel Henry stehen besorgt vor ihrem Haus in Kansas. Ferne Wind- und Sturmgeräusche,*

*Windgeräusche Pegel variabel anpassen*

Tante Emmy: (*zeigt zum Himmel*) Ich weiß nicht, ich weiß nicht... Henry schau einmal da hinauf, ich habe Angst. Ich fürchte, es kommt wieder so ein schrecklicher Wirbelsturm wie damals.

Onkel Henry: Emmy, beruhige dich. Wir haben doch schon oft einen starken Wind gehabt.

Tante Emmy: Aber diesmal ist es genau so schlimm wie damals, als Dorothy geboren wurde, der Himmel war ganz gelb und unsere Scheune ist weggeblasen worden.

*Sturmgeräusche, Pegel variabel anpassen*

Onkel Henry: Tatsächlich, der Wind wird tatsächlich stärker. Wir sollten in den Keller gehen.

Tante Emmy: Wo ist Dorothy nur? Sie sollte schon längst da sein. (*ruft*) Dorothy! Dorothy!

Onkel Henry: Ach dieses Kind macht uns dauernd Sorgen. Hat sie nicht gesagt, sie sucht ihren Hund Toto?

Tante Emmy: Das hoffe ich, das hoffe ich! – Dorothy!

Onkel Henry: Komm schnell Emmy, der Sturm ist schon so stark, wir müssen in den Keller gehen.

*Beide gehen ab. Dorothy läuft herbei.*

Dorothy: Toto! Tootoo! Wo bist du? Komm schnell, der Orkan ist schon furchtbar stark.

*Toto kommt von der anderen Seite gelaufen, mit bellender Zunge.*

Toto: Wuff, wuff, huiii wuff Sturrrm wuff Stuuurrrrm wuff wuff!

Dorothy: Schnell Toto! Lauf!

*Sie laufen ins „Haus“.*

*Orkangeräusche, Pegel variabel anpassen, Windmaschine einschalten.*

*Das Haus wird beim Hinunterlassen hin und her geweht.*

*Die Hexe des Ostens läuft mit schrillum Geschrei herbei.*

*Windmaschine ausschalten.*

Osthexe: Jaaa! Jaaa! Mein Wirbelsturrrm! Verschlinge meine Feindin, die Hexe des Nordens! Hihihiiii!

*Orkangeräusche, Pegel variabel anpassen.*

Dann kann ich ihre Munchkins zu meinen Sklaven machen! Hihihiiii!

*Windmaschine einschalten.*

*Das Haus mit Dorothy „begräbt“ die Hexe des Westens. Diese stößt einen letzten schrecklichen Schrei aus. Nur noch ihre silbernen Zauberschuhe ragen unter dem Haus hervor.*

*Windmaschine ausschalten. Sturmgeräusche, Pegel variabel anpassen,*

*Der Sturm wird schwächer und klingt ab.*

*Zögernd kommen die Munchkins hervor, zuletzt die Hexe des Nordens. Dorothy und Toto kriechen angstvoll aus dem Haus.*

*Die Munchkins und die Hexe des Nordens sehen Dorothy und halten sie für eine große Zauberin.*

Munchkins: Willkommen, hochedle große Zauberin im Lande der Munchkins!

- Nordhexe: Willkommen, du hast unsere grausame Feindin, die böse Hexe des Ostens getötet und uns aus ihrer schrecklichen Macht befreit.
- Dorothy: Aber das wollte ich gar nicht.  
Ich habe von einer bösen Hexe des Ostens gar nichts gewusst.
- Munchkins: (*verbeugen sich*): Willkommen, willkommen, willkommen!
- Nordhexe: Wie dem auch sei, wir sind dir sehr dankbar, dass mein Volk jetzt in Freiheit und Frieden leben kann.
- Munchkins: (*verbeugen sich*): Danke, danke, danke.
- Toto: Wuff, bitttte, wuffwuff!
- Dorothy: (*erschrickt, als sie die Schuhe herausragen sieht*): Oh Gott, was ist das!?  
(*Toto knurrt*)
- Nordhexe: Das sind die silbernen Zauberschuhe der Hexe des Ostens.  
Die gehören jetzt dir.
- Dorothy: Wirklich, die gehören mir? Die sind aber schön. Warum Zauberschuhe?
- Nordhexe: Wie und was *du* mit diesen Zauberschuhen zaubern kannst, musst du selber herausfinden, aber zieh sie schnell an.
- Dorothy: (*zieht die silbernen Schuhe an, Munchkins helfen*)  
Passen supergenau. Danke. Wer bist du eigentlich?
- Nordhexe: Ich bin die Hexe des Nordens.  
Ich heiße Locasta, aber meine Freunde nennen mich Locy.
- Munchkins: (*hüpfen freudig umher*): Gute Hexe, gute Hexe, gute Hexe.
- Nordhexe: Und wer bist du? Alle glauben, du bist eine Zauberin oder... vielleicht auch eine Hexe, weil du vom Himmel gekommen bist.
- Dorothy: Nein, ich bin keine Zauberin und keine Hexe. Mich hat nur der fürchterliche Wirbelsturm hierher geweht. Ich möchte wieder nach Hause, nach Kansas zu Onkel Henry und Tante Emmy.
- Nordhexe: Hm, *dann* bist du einfach ein Mädchen? – Kansas, noch nie gehört.  
Es gibt nur das Land Oz. (*zeigt rundherum*) Alles das hier ist das Land Oz.
- Dorothy: (*weint*) Aber ich möchte wieder nach Hause. Was ist hinter dem Land Oz?
- Nordhexe: Niemand weiß das. Wir wissen nur, rund um unser Land Oz ist eine riesengroße, trockene Wüste, und niemand kann hinaus.
- Munchkins: Brrr, wüsterliche Wüste.
- Toto: Wuff brrrr knurr wuff
- Dorothy: (*weint*) Aber ich will nach Hause, nach Hause, nach Hause!
- Nordhexe: Hmhmm, schau'n wir einmal, was mein Zauberhimmel sagt.  
(*Munchkin bringt ihren Hexenzauberstab*)  
Hokus pokus, Hexenschimmel, zeige dich am Zauberhimmel.  
*Zaubertöne;*

- Toto: Wau wuff, Tottto bravvv, wuff wau.
- Dorothy: Brav, Toto. (*streichelt ihn*) Ich glaube, ich muss den Kerl einölen. Der ist schon ganz verrostet und quietscht fürchterlich. Wo soll ich anfangen?
- Vogelscheuche: Fang am besten beim Mund an. Ich halte das krähige Gequietsche nicht mehr aus. (*Dorothy ölt Blechmann beim Mund ein*)
- Blechmann: Danke Mädchen, du bist so gut zu mir. Und jetzt noch bitte die Gelenke, damit ich mich wieder bewegen kann. (*Dorothy ölt Gelenke ein, Blechmann lässt die Axt sinken*) Durch den Regen bin ich ganz verrostet und kann keine Bäume mehr fällen.
- Vogelscheuche: Ah jetzt erinnere ich mich... Meine Krähen auf dem Feld haben sich über einen verrosteten Blechholzfäller lustig gemacht.
- Blechmann: Das war leider ich. Und wer seid ihr?
- Dorothy: Ich bin Dorothy aus Kansas und ich will, dass mich der Große Zauberer von Oz wieder nach Hause zaubert.
- Vogelscheuche: Ich bin Vogelscheuche vom Kukuruzfeld und ich will, dass mir der Große Zauberer von Oz Verstand in den Kopf zaubert.
- Blechmann: So ein Großer Zauberer ist das? Vielleicht kann er mir auch helfen.
- Dorothy: Sicher kann er dir helfen. Was ist los mit dir?
- Blechmann: Ich bin aus Blech, und jetzt habe ich auch kein Herz mehr. Mein größter Wunsch ist es ein Herz zu bekommen.
- Vogelscheuche: Ein Herz, na sowas. Wenn es dir so wichtig ist, komm mit in die Smaragdstadt.
- Blechmann: Wenn mir der Große Zauberer ein Herz hineinzaubert, komme ich gerne mit. Und jetzt erzähle ich euch alles von mir.
- Dorothy: Nein, bitte nicht. wir müssen weiter zum Zauberer von Oz.
- Blechmann: (*beleidigt*) Na gut, dann erzähl ich euch nicht, wie die böse Hexe des Westens meine Axt verzaubert hat, und wie mir die verzauberte Axt alles weggehackt hat, und wie ich mein Herz dabei verloren habe, und wie mich die geschickten Blechschlosser wieder mit Blech zusammengeflickt haben. Aber für ein gutes Herz laufe ich auch in die Smaragdstadt.
- Dorothy: Na dann, auf zur Smaragdstadt!
- Toto: Wuff wuff wuff, komm komm wuff

## Tag 2 (C) – Der feige Löwe

*Wandermusik, Länge je nach Wanderlänge*

*Dorothy, Toto, Vogelscheuche und Blechmann gehen auf der grünen Straße im Wald weiter. Plötzlich hören sie ein gefährliches Knurren.*

- Dorothy: Was war das?
- Blechmann: Ich weiß nicht, es klingt fast so gefährlich wie die Böse Hexe des Westens.
- Dorothy: Mir kann nichts geschehen. Ich habe das Zauberzeichen auf meiner Stirn.

*Plötzlich stürzt ein Löwe mit Gebrüll hervor.*

*Toto springt ihm bellend entgegen. Dorothy geht auch auf ihn los.*

Dorothy: Schämst du dich nicht, du wilder großer Löwe!  
Beiß ja meinen kleinen Hund Toto nicht.

Toto: Wuff wuff ich beiss ich beiss wuff wuff.

Löwe *(weicht zurück, schlägt Prätzen vors Gesicht):* Es tut mir leid. Ich will deinen Hund gar nicht beißen. Ich brülle, weil ich mich fürchte. Ich bin der feige Löwe. *(zu Toto)* Tu mir bitte nichts! *(versteckt sich hinter Dorothy)*

Dorothy: Komm hör auf, Toto. So ein großer Löwe ist nichts für dich. *(zum feigen Löwen)* Ein Löwe ist normalerweise groß, stark und mutig, und alle fürchten sich vor ihm. Warum bist du so ein feiger Angsthasenlöwe.

Löwe: Ich weiß nicht, ich bin schon so geboren. Sogar vor den Mäusen bin ich immer weggelaufen. Wenn ich allein im Wald bin, bekomme ich schrecklich lautes Herzklopfen und brülle vor Angst ganz laut. Dann fürchten sich die anderen vor mir und laufen davon.

Vogelscheuche: Na sowas, ein Löwe, sagt man, ist der König der Tiere. Alle sollten vor ihm Angst haben.

Löwe: *(traurig)* Ja, ich weiß. Ich hätte gerne Mut, damit ich mich wenigstens nicht vor einer Maus fürchte. Aber wer seid ihr und warum habt ihr keine Angst?

Dorothy: Ich bin Dorothy aus Kansas und ich will, dass mich der Große Zauberer von Oz wieder nach Hause zaubert, und ich habe keine Angst, weil die Gute Hexe des Nordens mir das Zauberzeichen auf die Stirn gezaubert hat.

Vogelscheuche: Ich bin Vogelscheuche vom Kukuruzfeld und ich will, dass mir der Große Zauberer von Oz Verstand in den Kopf zaubert, und ich habe keine Angst, weil ich aus Stroh bin.

Blechmann: Ich bin Blechholzfäller vom Wald und ich will, dass mir der Große Zauberer von Oz ein gutes Herz hineinzaubert, und ich habe keine Angst, weil ich kein Herz mehr habe. Komm doch mit, vielleicht zaubert dir der Große Zauberer von Oz Mut in deine Angst.

Löwe: Wenn mir der Große Zauberer von Oz Mut in meine Angst zaubert, komme ich gerne mit.

Dorothy: Na dann, auf zur Smaragdstadt!

Toto: Wuff wuff wuff komm komm wuff

- Dorothy: Das schönöone Mohnblumenfeld. Wie das zauberhaft duftet. Ich will weiter, weiter... Ich bin so müde, müüüdeeee...
- Toto: Wuff wuuuff müüüdee jauuul...
- Dorothy und Toto schlafen ein.*
- Löwe: Ich muss weiter, weiter... Ich bin so brüüüülll müüüdeeee... (*schläft ein*)
- Vogelscheuche: Was machen wir jetzt?
- Blechmann: Dorothy und Toto können wir hinausziehen, aber der faule Löwe ist viel zu schwer.
- Die Mäusekönigin kommt keuchend gelaufen, dahinter die wilde Katze.*
- Wildkatze: Miau, miau knurr hihi, gleich hab ich dich!
- Mäusekönigin: Hilfe, pieps, Hilfe, Hilfe!
- Blechmann: (*hebt die Axt*) Halt, du gruselige Wildkatze! Bleib stehen, sonst hack ich dich in Stücke!
- Wildkatze: (*bremst ab*) Knurr, miauuu! Ah der Blechmann, komm nur, du erwischst mich nicht!
- Vogelscheuche: (*fängt wild zu tanzen an*) Gschgsch, huschhusch!
- Wildkatze: Miaumiau hihihoho! Das halt ich nicht aus. Die ist ja zum Totlachen. Hihi Hilfe miau! (*läuft miauend kichernd davon*).
- Mäusekönigin: (*erschöpft*) Danke, ihr Lieben. Ohne euch wäre ich jetzt tot.
- Vogelscheuche: Gern geschehen.
- Mäusekönigin: Dankedanke, aber hör jetzt bitte zu tanzen auf, dann habt ihr einen Wunsch frei.
- Blechmann: Naja, momentan fällt mir nur ein, dass ich mir wünsche, dass Dorothy, Toto und der faule Löwe wieder aufwachen.
- Mäusekönigin: Das Mädchen hat das Zauberzeichen meiner Freundin, der Hexe des Nordens, auf der Stirn. Damit kann ich meine armen verzauberten Mäuschen wieder zurück verwandeln, und dann verduftet der Zauberduft. (*geht zum Mädchen und tippt dreimal auf das Zauberzeichen*)
- Stimme der Nordhexe: (*Aufwachmusik*) Sim sim simsalabim, wacht auf, wacht auf, wacht auf!
- Die Mohnblumen verwandeln sich wieder in Mäuse, Dorothy, Toto und Löwe wachen auf.*
- Dorothy: Wo bin ich? Ich habe geträumt, eine wilde Katze hat eine Maus verfolgt.
- Mäusekönigin: Das war ein wahrer Traum. Du bist im Reich der Königin der Mäuse.
- Löwe: (*Augen noch geschlossen*) Und ich habe geträumt, eine wilde Maus hat mich verfolgt. (*macht die Augen auf, erschrickt und läuft davon*) Hilfe Mäuse! (*Toto bellt, Mäuse kichern*)
- Vogelscheuche: Feiger Löwe, warte, wir müssen auch weiter zur Smaragdstadt! Danke, Königin der Mäuse.
- Mäusekönigin: Gern geschehen. Auf Wiedersehen! (*Mäuse winken*)



Torwächter: Halt, Stopp! Und was ist mit den Grünen Brillen?!

Grünes Mädchen: O heiliger Bimbam von Oz, das hätte ich fast vergessen. Wenn ich euch ohne Grüne Brillen hineinlasse, bin ich den Oz-Führer-Job los. Gib sie schon her, die Grünen Brillen!

Torwächter: *(gibt ihr die Grünen Brillen)* Das ist das erste und oberste Gesetz von Oz: Jeder muss in der Stadt die Grünen Brillen tragen. Hier, setz sie ihnen auf, aber sicher versperrt!

Grünes Mädchen *(setzt jedem die Brillen auf)* Jaja mach ich. Versucht ja nicht die Brille herunterzureißen. Jeder, der das macht, wird auf der Stelle blind. – Sagt der Große Oz. Kommt mit. *(Sie gehen weiter)*

Vogelscheuche: Oh, das ist hier alles so wunderbar tiefgrün, nicht so wie auf meinem Vogelscheuchenfeld.

Grünes Mädchen: Wir haben hier das grünste Grün von der ganzen Welt. – Sagt der Große Oz. – Nun, was wünscht ihr euch vom Großen Oz?

Alle gleichzeitig: Vogelscheuche: Verstand. Blechmann: Herz. Löwe: Mut. Dorothy: Nach Hause. Toto: Wuff.

Grünes Mädchen: Ich habe kein Wort verstanden, aber ich werde ihm von euch berichten. Wartet hier bis ich wieder komme.

*Grünes Mädchen verschwindet. „Oz-Musik“; Grünes Mädchen erscheint.*

Grünes Mädchen: *(zu Dorothy)* Ich habe ihm von deinen grünsilbergrünen Schuhen berichtet. Da war er sehr interessiert und hat gar nicht nach euren Wünschen gefragt. Kommt mit.

*„Oz-Musik“; Grünes Mädchen führt sie in den Palast des Großen Oz. Großer Kopf liegt auf Tisch. Grünes Mädchen verbeugt sich.*

Grünes Mädchen: Großer hochmächtiger Zauberer von Oz, hier sind die eigenartigen Fremdlinge – und das Mädchen mit den grünsilbergrünen Schuhen. *(Grünes Mädchen geht ab)*

Zauberer: Was wollt ihr von mir?

Alle gleichzeitig: Vogelscheuche: Verstand. Blechmann: Herz. Löwe: Mut. Dorothy: Nach Hause. Toto: Wuff.

Zauberer: Ich habe kein Wort verstanden. Einer nach dem andern. Zuerst du. *(zeigt auf Dorothy)* Wer bist du und was willst du?

Dorothy: Ich bin Dorothy und ich will nach Hause nach Kansas.

Zauberer: Soso, du glaubst, du willst nicht hierbleiben. *(zeigt auf Vogelscheuche)* Wer bist du und was willst du?

Vogelscheuche: Ich bin Vogelscheuche vom Kukuruzfeld und wünsche mir Verstand.

Zauberer: Soso, du glaubst, du hast keinen Verstand. *(zeigt auf Blechmann)* Wer bist du und was willst du?

Blechmann: Ich bin Blechholzfäller und wünsche mir ein Herz.



- Tamona: Jetzt sehe ich es auch. Was machen wir jetzt?
- Königin Kitana: Tut ihr nichts, aber lasst sie nicht entkommen! – Höre Dorothy. die Hexe des Westens hat befohlen, dass wir dich zu ihr bringen.
- Dorothy: Das trifft sich gut. Ich will ja zu ihr.  
Aber helft meinen Freunden und lasst den Löwen frei.
- Tikana: Wir haben den Strohkasperl und die lächerliche Blechfigur auf Befehl der Hexe des Westens vernichten müssen.
- Tamona: Und den jämmerlichen Löwen müssen wir gefesselt zur Hexe bringen.
- Königin Kitana: Kommt, ich will dann endlich meine Ruhe haben.
- Dorothy: *(weint)* Vielleicht kann ich meinen Freunden dann doch helfen. Komm Toto.
- Toto: Wuff wuff jauul.
- Wilde Horde bringt Dorothy, Toto und den gefesselten Löwen ins Reich der bösen Westhexe.*
- Königin Kitana: Hexe des Westens, Befehl ausgeführt.
- Tikana: Die Vogelscheuche ist zerfetzt.
- Tamona: Der Blechmann ist zerbeult.
- Königin Kitana: Der Löwe ist gefesselt.
- Westhexe: Winkies her zu mir. *(zwei Winkies kommen)*  
Sperrt den Löwen ein *(Winkies mit Löwen ab)*.  
Ich bin nicht zufrieden mit euch Königin Kitana, Tikana und Tamona.  
Warum ist diese Dorothy mit ihrem grauslichen Hund noch hier?
- Königin Kitana: Wir konnten ihr nichts tun.  
Sie hat das Zauberzeichen der Hexe des Nordens auf der Stirn.
- Westhexe: *(weicht erschrocken zurück)* Beim heiligen Hexenbesen!  
Jetzt sehe ich es auch.
- Königin Kitana: So ist es. Auf Nimmerwiedersehen, Hexe des Westens, das war dein letzter Wunsch mit dem Goldenen Hut.
- Tikana: Ja wir hauen ab, böse alte Hexe.
- Tamona: Und lass uns jetzt endlich in Ruh. Harr-hurr-horr
- Musik „Wilde Horde“. Wilde Horde geht lachend ab.*
- Westhexe: *(ängstlich zu Dorothy)* Woher hast du die silbernen Schuhe?
- Dorothy: Die Gute Hexe des Nordens hat sie mir gegeben, weil die böse Hexe des Ostens tot ist.
- Westhexe: Und was – äh – machst du mit den silbernen Schuhen?
- Dorothy: Was schon! Ich lass sie an, weil sie so schön sind.
- Westhexe: *(atmet erleichtert auf, spricht zu sich)* Ah, sie weiß nicht, welche Zaubermacht in den silbernen Schuhen steckt. Ich will sie unbedingt

haben. *(zu Dorothy)* So, zuerst wirst du einmal ordentlich den Boden sauber machen.

Dorothy: Und wenn ich nicht will?

Westhexe: Winkies, her zu mir! *(Winkies laufen herbei)*

Winkies: Was ist dein Befehl, oh großmächtige Hexe des Westens.

Westhexe: Passt auf, dass diese Dorothy den Boden ordentlich kehrt.

Winkies: Jawohl, oh großmächtige Hexe.

*Dorothy fügt sich und beginnt den Boden zu schrubben.*

Westhexe: Holt mir den Löwen.

Winkies: Jawohl, Löwen holen. *(zerren den Löwen herbei)*

Westhexe: Ab jetzt wird der Löwe meine goldene Kutsche ziehen.

Löwe: *(brüllt)* Niemals! *(Dorothy holt inzwischen Wasser zum Schrubben)*

Westhexe: Dann wirst du ohne Essen in meinen finstersten Hexenkerker gesperrt. *(Löwe brüllt, Hexe zu Dorothy)* Wer hat dir erlaubt, Wasser zu holen!? Zur Strafe gibst du jetzt die silbernen Schuhe her! Trag sofort das Wasser weg! *(kreischt)* Sofort!

Dorothy: Nun gut, bleibt der Boden eben dreckig. Aber die silbernen Schuhe gebe ich niemals her *(beim Weggehen stolpert Dorothy über das Seil des gefesselten Löwen, verliert einen Schuh, Hexe reißt den einen Schuh an sich, will auch zweiten Schuh haben)*

Dorothy: *(wütend)* Gib sofort meinen silbernen Schuh zurück, du böse grausliche Hexe des Westens.

Westhexe: Niemals! Gib mir den zweiten Schuh!

*Dorothy gießt wütend Wasser über Hexe.*

Westhexe: Kein Wasser, kein Wasser, kein Wasser!  
*(Musik „Hexe schmilzt“; Hexe „schmilzt“ zusammen, Winkies kommen jubelnd herbei)*

Winkies: Hoch hoch Dorothy! Jetzt sind wir frei!

Dorothy: Danke, das ist lieb von euch. Helft mir bitte wieder den Strohmann auszustopfen, den Blechmann auszubeulen und den Löwen zu befreien!

Winkies: Machen wir, machen wir, juhuhuh! *(Winkies helfen)*

Dorothy: Auf zur Smaragdstadt!

Toto: Wuff wuff zum Zauberer wuff wuff!